

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

*Tytułową nazwą obdarzyłem pewną konstrukcję po otwarciach 1 $\square$ / $\square$ - chodzi o rebid
Otwierającego po odpowiedzi 2 $\square$ /*

$\square$
, podnoszący zalicytowany przez partnera kolor.

* * * * *

1	$\square$	/ $\square$		
pas	2 $\square$ /	$\square$	(	!
3 $\square$ /	$\square$	(	$\square$	)

W przypadku obu otwarć kolorem starszym rebid Otwierającego podnoszący młodszy kolor odpowiedzi oznacza to samo - 14/15 PC i 2+fit.

O co w tym chodzi?

Otóż, chodzi o sprecyzowanie siły Otwierającego z większą, niż dotychczas, dokładnością. Większą dokładność chcemy osiągnąć nie tylko w tej konkretnej sekwencji. Naszym celem jest sprecyzowanie siły odpowiadającego w trzech przedziałach: do 13 PC, 14/15 PC i 16/17 PC, przy czym nie chcemy, aby odbyło się to kosztem pokazywania składu. Odpowiedniego znaczenia musimy zatem nadać innym odzywkom.

Ale po kolei.

Obie odpowiedzi 2 $\square$ i 2 $\square$ są wieloznaczne, z czego jeden wariant przypada na słaby longer w

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

zalicytowanym kolorze młodszym. Inne warianty to już klasyczne 10+PC (z wyjątkiem 2 $\square$, które można dać z fitem i siłą 8/9 PC).

Wyjaśnienie, w kolejnej odzywce, że Odpowiadający dysponuje najsłabszym wariantem, prowadzi na poziom 3 w kolorze odpowiedzi.

Logika nakazuje więc przyjąć, że z fitem w tym kolorze Otwierający może sobie pozwolić na jego podniesienie. Jeśli bowiem trafi w słaby wariant odpowiedzi, to będzie grany ten właśnie kontrakt.

A co, jeśli Otwierający trafi do 10 PC bez fitu? Wtedy też się nic nie stanie, jeżeli na podniesienie zarezerwuje nieco silniejszą rękę 14/15 PC. Wówczas praktycznie zawsze zagra 3BA.

Co daje takie ustalenie? Bardzo wiele, bo odciąża inne odzywki.

Przyjrzyjmy się jak to jest poukładane w systemach PRESER/TRASER.

Otwarcie 1 $\square$

Odpowiedź 2 $\square$ ma aż trzy możliwe znaczenia:

$\square\square\square\square\square\square$ **1)** naturalne 4+ $\square$, 10+PC

2) 6+ $\square$ słabe

$\square\square\square\square\square\square$ $\square\square\square\square$ **3)** fit-3(4). $\square$, nie obiecuje $\square$, 8+PC

Uwaga na wariant /3/ - licytujemy tak już z 8/9 PC (bez krótkości, bo w systemie PRESER z krótkością licytujemy jej kolor: 2 $\square$ /3 $\square$ / $\square$).

(pas)

1

$\square$

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

pas

2 (

!

)

□

pas

?

2! = 1) 5. na 12/13 PC - ręka minimalna

2) 6. na 14/15 PC

□□□□□□□□□□□□□□□□ 35. z krótkością □ bez 4., 14/15 PC

{slide=...}

2 = z fitem, do gry

2! = ® przejściowe, prosi o sprecyzowanie wariantu, nie wyklucza fitu □, F1

2BA = 5. na 12/13 PC - wariant /1/

3! = 5. z krótkością □ bez 4., 14/15 PC - wariant /2/

3 = 6. na 14/15 PC - wariant /3/

2BA = 4+□ bez fitu □, 10/11 PC, NF

3 = słaba ręka na □ (wariant /2/), do gry

Wpisany przez januus
sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

20 = 6.0, 12/13 PC, NF

2. = 14/15 PC, 4. z krótkością

2BA = 5. na 16/17 PC, nie wyklucza 4.

3□ (!) = 5+□ na 14/15 PC - do słabego wariantu, nawet z 2+□,

$$3\Box = 6+\Box \text{ na } 16/17 \text{ PC, NF}$$

* * * * *

Odpowiedź 2 jest mniej skomplikowana i obiecuje 4+

2) = 1) 4+, może być z fitem, 10+PC
 2) 6+, słabe

(pas) 1

pas 2

pas ?

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

$2\clubsuit = 5+\clubsuit$, 12/13 PC - ręka minimalna

$2\clubsuit = 14/15$ PC, $4\clubsuit$ z krótkością $\clubsuit$

$2BA(!) = 5\clubsuit$ na 16/17 PC, bez fitu $\clubsuit$, NF

$3\clubsuit! = 1)$ $5\clubsuit$ na 16/17 PC, nawet z $2+\clubsuit$, lub
2) $6+\clubsuit$ na 14/15 PC

{slide=...}

$3\clubsuit =$ słaby wariant /2/

$3\clubsuit = 2(3)\clubsuit$ na 8/9 PC, w zasadzie też wariant /2/, NF

$3\clubsuit! = > 3BA$, GF

$3BA = 2\clubsuit$ - "mam słaby fit, więc zalicytuj $4\clubsuit$ lub PAS"

$4\clubsuit! =$ w zasadzie *cue-bid*, uzgadnia $\clubsuit$ lub pyta o fit $\clubsuit$, GF+

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

4♠ = 6+♠ na 14/15 PC, z fitem ♠

4♠ = 6+♠ na 14/15 PC, bez fitu ♠

4♠! = w zasadzie *cue-bid*, uzgadnia ♠, 16/17 PC

4BA = 16/17 PC, bez fitu ♠, NF

{/slide}

3♠ = 5+♠ na 14/15 PC - do słabego wariantu /2/, nawet z 2+♠, NF

3♠ = 16/17 PC, 6+♠

* * * * *

Otwarcie 1♠

Ta sama konstrukcja odpowiedzi jak po otwarciu 1♠, tj. trzy znaczenia 2♠:

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

1) 4+, może być z fitem lub z 4., 10+PC

2) 6+, słabe.

3) z fitem bez 4+, 8+PC

(pas) 1

pas

2 (!)

pas ?

2! = 1) 5. bez 4., 12/13 PC - *ręka minimalna*

2) 6. 14/15 PC

35. z krótkością bez 4., 14/15 PC

{slide=...}

2 (!) ® = przejściowe, prosi o sprecyzowanie wariantu

- *prawdopodobnie z 4., ale to nie ma już znaczenia*

2 = słaba ręka (wariant /1/), do gry

2BA = silniejsza ręka (14/15 PC) z krótkością i bez 4. (wariant /3/), GF

- *praktycznie 5-3-4-1*

3 = 4+, 12/13 PC (wariant /1/)

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

- z większą siłą podnieśliśmy odpowiedź na 3

3 = 5. i 5. (variant /3/)

- jeszcze bardziej niezrównoważone niż 2BA

3 = 6. i silniejsza ręka (variant /2/), GF

2 = 2. i min. siły, do gry

- np. 2-4-3-4

{/slide}

2 = 4(5)., nie precyzuje siły, F1

{slide=...}

2 = słaby fit, i min. siły, do gry

- np. 2-3-3-5, 2-3-4-4, także z 3-fitem do 10 PC

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

2BA! = bez 2-fitu ♠, min. siła, NF

- np. 1-3-4-5

3♠ = słabe 6+♠, do gry

3♠! (4. kolor) = sztucznie uzgadnia ♠, IS

- *gdybyśmy mieli tak silną rękę z fitem♠♠ to powiemy 2BA*

3♠ = najslabsze

3♠/4♠/♠! = cue-bidy

3♠ = 4.♠, INV

3♠ = 3-fit, ok. 11/12 PC, INV

{/slide}

2♠ = 6.♠, 12/13 PC, NF

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

{slide=...}

2BA = bez 2-fitu $\square$, min. siła, do gry

3 $\square$ = słabe 6+ $\square$, do gry

{/slide}

2BA = bez 4. $\square$, 16/17 PC

{slide=...}

3 $\square$ = słaby wariant

3 $\square$ / $\square$ = b. dobry longer $\square$, IS

3 $\square$ = słabe uzgodnienie z 2. $\square$, wariant /2/, do gry

3BA/4 $\square$ = do gry

{/slide}

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

3 $\square$ = 5+ $\square$ na 14/15 PC, do słabego wariantu nawet z 2+ $\square$, wyklucza 4 $\square$, NF

{slide=...}

PAS = słabe na $\square$

3 $\square$ = naturalne, GF+

3 $\square$! = sztuczne bez fitu $\square$, zatem na $\square$, IS

- za dobra ręka na 3BA, np. coś w rodzaju 2-4-3-5

3 $\square$ = 3-fit, min. ręka 8/9 PC, NF

3BA/4 $\square$ = lepsza ręka

{/slide}

3 $\square$ = 6. $\square$, 16/17 PC, NF

* * * * *

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

Po otwarciu 1 $\heartsuit$ musimy silniejszą 5 $\heartsuit$ umieścić w odpowiedzi 2 $\heartsuit$ (słabą 5 $\heartsuit$ Odpowiadający licytuje bezpośrednio przez 2

$\heartsuit$

).

Wszystkie znaczenia odpowiedzi 2 $\heartsuit$ są więc następujące:

1) 4 $\heartsuit$, może być z fitem $\heartsuit$, 10+PC

2) 6 $\heartsuit$, słabe

3) 5 $\heartsuit$, 10+PC

(pas)	1	$\heartsuit$
pas		
2	$\heartsuit$	(!)
pas	?	

2 $\heartsuit$ (!) = domniemanie 5 $\heartsuit$ i słabe uzgodnienie - 3(4)-fit $\heartsuit$ na 12/13 PC

{slide=...}

PAS = wariant /3/ bez fitu $\heartsuit$ i bez nadwyżek

2 $\heartsuit$ = słaby fit $\heartsuit$, 10(11) PC, do gry

2BA = bez 4/5 $\heartsuit$ i bez 3-fitu $\heartsuit$, NF

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

- gwarantuje 5+, np. 2-3-5-3 lub 2-3-6-3

PAS/3 = wybór miana do gry

3 = 6.

3! = silny na , nie wyklucza 4., GF+

3 = 4.

3 = 6.

3BA = bez fitu

4! = dobry fit , *cue-bid*

4/! = dobry fit , bez wartości w , *cue-bid*

3 = 6+, słabe, do gry

3 = 5., INV

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

3₁ = 3-fit ₁ , INV

- *nic nie mówi o ₁ , Odpowiadający może być na ₁*

3BA = 4.₁ bez fitu ₁ , *sign-off*

4₁ = 5+₁ , do gry

{/slide}

2₁ = 5+₁ bez 3.₁ , 12/13 PC

{slide=...}

PAS/3₁ = słabe, do gry

2BA = *sign-ff*

3₁ = 6+₁

3₁ = 5+₁ i 4+₁

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

3 $\square$ = 6+ $\square$, F1

3 $\square$ = fit $\square$, INV

3BA/4 $\square$ = do gry

{/slide}

2BA(!) = 5+ $\square$ z krótkością $\square$ na 14/15 PC albo 5. $\square$ na 16/17 PC

{slide=...}

3 $\square$! = przejściowe

3 $\square$! = 5. $\square$ i 3/4. $\square$ na 16/17 PC

3 $\square$ = 5. $\square$ i 4+ $\square$ z krótkością $\square$ na 14/15 PC

- w zasadzie 5-4-1-3, 5-5-1-2 lub 5-5-0-3

3 $\square$ = 6+ $\square$ na 14/15 PC - wariant /1/

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

3BA = 5.♠ bez 3.♠, 16/17 PC - wariant /2/

3♠ = słaby na ♠

3♠ = 5+♠ na 10/11 PC, GF

3♠ = fit ♠, INV (8/9 PC)

{/slide}

3♠ = 4+♠ bez fitu ♠, 14/15, GF

3♠ = do wariantu /2/ - 5+♠ na 14/15 PC, nie wyklucza 3/4.♠, NF

{slide=...}

3♠ = 4+♠, 10+PC, F1

3♠ (!) = 3.♠, wariant /1/ lub /3/

- to nie może być 6.♠, bo Otwierający dałby rebid 2BA!; szczególna odzywka niesie szczególne przesłanie - w tym przypadku jest to 3-fit ♠

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

3BA = brak fitu $\square$, *sign-off*

4 $\square$ / $\square$! = *cue-bidy* z 4. $\square$

- *można się umówić, że to zawsze Splinter*

4 $\square$ = 4. $\square$ ręce inne niż na 4 $\square$ / $\square$

3 $\square$ = 10(11) PC z fitem $\square$, NF

- *coś w rodzaju 2-3-5-3*

3BA = na $\square$ bez fitu $\square$, do gry

4 $\square$ = fit $\square$, do gry

{/slide}

3 $\square$ = 6+ $\square$ i 3/4. $\square$, 16/17 PC

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

3♠ = 6+♠ bez 3♠, 16/17 PC

2♠

* * * * *

Mimo różnic w licytacji po obu otwarciach poszukajmy punktów wspólnych.

1	♠	/♠		
pas	2♠ /	♠	(	!
?	...	...		

2♠/♠ (KO - kolor otwarcia) = 6(5). licytowana w sile do 13 PC

2BA = 16/17 PC na 5. w KO

3♠/♠ (podniesienie) = 5+ w kolorze otwarcia n 14/15 PC z 2+fitem w kolorze odpowiedzi

3♠/♠ (KO) = 6+licytowana w sile 16/17 PC

* * * * *

Bezpieczne podniesienie

Wpisany przez januus

sobota, 26 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 26 maja 2015 20:00

Artykuły powiązane:

- [Two over one po otwarciach w starszy](#) ,
- [Preser - otwarcie 1 kier](#) ,
- [Preser - otwarcie 1 pik.](#)

{jcomments on}