

2treffl na stare - jeszcze

Wpisany przez januus

niedziela, 28 stycznia 2018 13:03 - Poprawiony niedziela, 08 kwietnia 2018 16:07

Otwarcie 2♠ ma swoje uroki i odpowiednio dużo zwolenników. Pisałem już o nim na tych stronach ([zobacz](#)), przedstawiając swój pogląd na możliwy sposób dalszej licytacji. Tym razem chciałbym zaprezentować sposób inny, prawdopodobnie łatwiejszy do zapamiętania. Zapisuję go tutaj sobie ku pamięci, bo tak gra Alicja, której czasem partneruję. Może skorzystają też inni...

* * * * *

Z uwagi na to, że pozostajemy przy otwarciu 2♠ (lub 2♥) z wariantem 5-5 na starszych, otwarcie 2♠ ograniczamy do układu 5-4.

2

♠

!♠

pas

PAS = 5+♠, brak fitów w starszych, słaba ręka

2♠! = pytanie o dłuższy, F1

{slide=...}

- zasadniczo siła inwitująca, także gdy mogą być problemy z uzgodnieniem kolorów starszych

- możliwa słaba 6+♠ lub inwitująca 6+♠

2♠ = 5.♠

2trefl na stare - jeszcze

Wpisany przez januus

niedziela, 28 stycznia 2018 13:03 - Poprawiony niedziela, 08 kwietnia 2018 16:07

PAS = do gry

2 $\square$ = coś w rodzaju 3-1-(5-4), NF

2BA = brak fitów, min. 5-5 w młodszych, NF

3 $\square$ = 6+ $\square$, INV

3 $\square$ = 6+ $\square$, do gry

2 $\square$ = 5. $\square$

PAS = do gry

2BA = coś w rodzaju 1-3-(5-4), tj. liczyliśmy na $\square$, NF

3 $\square$ = 6+ $\square$, INV

3 $\square$ = 6+ $\square$, do gry

{/slide}

2 $\square$ / $\square$ = do gry

2trefl na stare - jeszcze

Wpisany przez januus

niedziela, 28 stycznia 2018 13:03 - Poprawiony niedziela, 08 kwietnia 2018 16:07

2BA! = silne pytanie, nie obiecuje fitów w kolorach starszych, GF+

{slide=...}

- w odpowiedziach wzorujemy się na Multi

3♦! = góra otwarcia

3♦!♦ = zalicytuj dłuższy odwrotnie (gdy nie mamy 4. starszej), F1

- po każdej z odpowiedzi domyślnie uzgodniony jest nelicytowany starszy (dłuższy), ale... 3BA jest do gry

- o krótkość pytamy licytując najbliższy możliwy kolor

3♦! = 5.♦

3♦ (!) = pokaż krótkość

4♦ (!) = pytanie o wartości, domyślnie uzgadnia ♦

3♦! = 5.♦

2trefl na stare - jeszcze

Wpisany przez januus

niedziela, 28 stycznia 2018 13:03 - Poprawiony niedziela, 08 kwietnia 2018 16:07

4♠! = pytanie o krótkość

4♠! = krótkość ♠

4♠(!) = bez krótkości

4♠! = krótkość ♠

4♠! = pytanie o wartości, domyślnie uzgadnia ♠ (odpowiedzi jak u Blackwooda)

3♠/♠(!) = uzgodnienie (z 4. licytowaną), interesuje nas krótkość, GF

3♠/BA! (®) = (5-4)-2-2

4♠/♠! = krótkość

3BA = do gry

3♠! = > 5.♠, min.

3♠ =

3BA/4♠/♠ = do gry

2trefl na stare - jeszcze

Wpisany przez januus

niedziela, 28 stycznia 2018 13:03 - Poprawiony niedziela, 08 kwietnia 2018 16:07

3□ ! = > 5.□ , min.

3□ =

PAS/3BA/4□ /□ = do gry

{/slide}

3□ ! = uzgadnia □ , INV+

{slide=...}

3□ ! = > □ , b. słabe

3□ = średnie

4□ ! = > □ , góra

{/slide}

3□ ! = uzgadnia □ , INV+

2trefl na stare - jeszcze

Wpisany przez januus

niedziela, 28 stycznia 2018 13:03 - Poprawiony niedziela, 08 kwietnia 2018 16:07

{slide=...}

3! = > b. słabe

3 = średnie

4! = > góra

{/slide}

3/ = blokujące, do gry

4! = wybierz starszy (obiecuje min. 4-4)

4/ = do gry

* * * * *

W stosunku do znanej mi, bazowej wersji, wprowadziłem kilka zmian.

W szczególności nie mogłem powstrzymać się przed zaproponowaniem transferów po odpowiedziach 3/.

Także 2BA nie wydaje mi się konieczne, aby forsowało do dogranej. Ponadto, na tej ścieżce aż się prosiło, aby wykorzystać pytanie o krótkość, co może się okazać bardzo przydatne na drodze do gry premiowej.

Po omawianym otwarciu największym jednak problemem może być znalezienie kontraktu przy

2treńl na stare - jeszcze

Wpisany przez januus

niedziela, 28 stycznia 2018 13:03 - Poprawiony niedziela, 08 kwietnia 2018 16:07

misfitach i sile przeciwników, która skłania ich do kontrowania każdej naszej zapowiedzi. Trzeba zaakceptować, że czasem poniesiemy spore straty.

* * * * *

Skoro już mamy dwie wersje, może spróbujemy porównać, jak działają na konkretnych przykładach, nie pomijając oczywiście wariantu klasycznego.

{slide=Przykłady}

Klasyka	Ta wersja	Poprzednia	Komentarz
30-01-2018	30-01-2018	30-01-2018	Ta wersja na pewno prostsza.
W starszej wersji drugi starszy (tu 4) jest do gry.			
29-01-2018	29-01-2018		Rekontra pyta o dłuższy starszy.
28-01-2018	28-01-2018		Korzystne założenia, dobre fity.
27-01-2018	27-01-2018	27-01-2018	W obu wariantach 3 do gry
26-01-2018	W obu wersjach 2 jest naturalne		
28-01-2018	28-01-2018		W obu wersjach gramy 2
27-01-2018	27-01-2018		W obu wersjach zagramy końcówkę.
26-01-2018	26-01-2018		Przeciwnikom nic nie idzie. Spokojnie bierzemy zapis za 2.

{/slide}