

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

Czasami otwieramy lub wchodzimy do licytacji ze słabymi 5-4 w młodszych, ale tylko na 3 rękę.
{/iACL}

* * * * *

(pas) 2BA ! pas
?

3♣! = pytanie o układ, może być poszukiwaniem gry premiowej z fitem w kolorze młodszym;
albo z longerem starszym;

```
{slide= ...}
```

Otwierający ze słabą ręką licytuje krótkość „naturalnie” (przy 5-5), bądź zgłasza młodszą 6. przy 1-1 w kolorach bocznych:

$3 \square !$ = krótkość (0/1. $\square$), 2/3. $\square$

3BA/4□ /□ = longer □, do gry

Otwarcie 2 bez atu

Wpisany przez januus

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

4 $\heartsuit$ = 6. $\heartsuit$, do gry

4 $\heartsuit$! = uzgadnia $\heartsuit$ i pyta o wartości, IS

4BA! = uzgadnia $\heartsuit$ i pyta o wartości, IS

3BA! = krótkość $\heartsuit$, 2/3. $\heartsuit$

PAS = 6. $\heartsuit$ i dobre trzymanie w $\heartsuit$

4 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ = negatywny wybór kontraktu, a zatem 6. $\heartsuit$

4 $\heartsuit$! = uzgadnia $\heartsuit$ i pyta o wartości, IS

4 $\heartsuit$ = do gry

4BA = uzgadnia $\heartsuit$ i pyta o wartości, IS

- po wyższych odpowiedziach zejście na młodszy jest słabe do PASa;
- kolor młodszy uzgadniamy licytując odpowiednio 4 $\heartsuit$ - na $\heartsuit$ lub 4 $\heartsuit$ - na $\heartsuit$;
- są to równocześnie pytania o wartości.

4 $\heartsuit$ = 1-1-5-6

Otwarcie 2 bez atutu

Wpisany przez januus

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

4□ = do gry, może być 6. starsza

4□! = pytanie o wartości, uzgadnia □, IS

4□! = pytanie o wartości, uzgadnia □, IS

4BA = do gry, może być 6. starsza

4□ = 1-1-6-5

PAS = do gry, może być 6. starsza

4□! = pytanie o wartości, uzgadnia □, IS

4□! = pytanie o wartości, uzgadnia □, IS

4BA = do gry, może być 6. starsza

{/slide}

3□! = blokujące z fitem w młodszym

Otwarcie 2 bez atutu

Wpisany przez Januus

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

{slide= ...}

odpowiadamy transferowo

3BA! = ♠ nie krótsze niż ♠ (w zasadzie 5+♠ i 5.♠)

4♠ (!) = ♠ dłuższe nie ♠ (6.♠ i 4/5.♠)

{/slide}

3BA = wybór kontraktu

4♠/♠ = inwitujące podniesienie, INV

4♠/♠ = silny własny kolor, do gry

{iACL type=!userid 62}

{xtypo_warning} Z czym nie otwierać 2NT? Nie otwieramy ze składem 5530 i figurą w kolorze starszym. Pamiętajmy, żeby nie otwierać z kartą zacinkową – słabe kolory i figury w krótkościach!
{/xtypo_warning}

WARIANT II - *tekst ukryty*

Otwarcie 2 bez atut

Wpisany przez Januus

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

3♠ ! = "zaliczaj 3BA", to będzie inwit

{slide= ...}

3BA! = ®

4♠ / ♠ (!) = inwitujące na licytowanym, INV

{/slide}

4♠ / ♠ (!) = blokujące

{xtypo_sticky} Są różne opinie co to tego jak należy wchodzić. Można grać alternatywnie 2NT – ręka słaba albo silna, można również grać 2NT w pełnej strefie.

Jacek

Ciechomski

poleca to drugie rozwiązanie. Należy jednak zawsze pamiętać, że wchodząc decydujemy się na grę na trzecim piętrze, a jeśli nie utrzymamy się przy grze – rozgrywający będzie grał w widne

{/xtypo_sticky}

{/iACL}

* * * * *

Otwarcie 2 bez atutu

Wpisany przez januus

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

Po otwarciu przeciwnika.

1

□

2BA

!

?

3□/□ (!) = do PASa

3□ ! = proponuje przyjąć dwuznaczne: . . 1/ blok lub

..... 2/ próba zagrania 3BA

{slide=...}

3□ = niezła ręka, bez półzatrzymania w □

3BA! = przynajmniej półzatrzymanie w □

4□/□ = słaba ręka, bez półzatrzymania w □

- kolejna odzywka partnera wyjaśni charakter jego ręki

{/slide}

3□ = własny kolor

4□/□ (!) = inwit (po uzgodnieniu z partnerem)

Otwarcie 2 bez atutu

Wpisany przez januus

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

* * * * *

Gdy przeciwnik skontruje mamy więcej możliwości, ale możemy raczej wykluczyć wariant atakujący. Możemy więc przekazać nieco informacji przydatnych w defensywie.

1

□

2BA

!

?

PAS! = równe fity, wybierz kolor do gry na wys. 3

rktr! = lepsze □

3□/□ (!) = do gry

3□! = chcemy grać na wys. 4 i nie wyżej (nie przepychamy się z przeciwnikami)

3□ = własny kolor

4□/□ (!) = możemy iść wyżej w obronę przy wartościach ofensywnych

{comments on}

!

Otwarcie 2 bez atu

Wpisany przez januus

piątek, 07 czerwca 2013 23:00 - Poprawiony sobota, 30 maja 2020 14:22

!