

Otwarcie 1 kier

Wpisany przez januus

środa, 27 kwietnia 2011 13:26 - Poprawiony wtorek, 04 lutego 2014 22:19

Zasady tego otwarcia są bardzo proste: 12(11)-17 PC na 5+.

(pas) 1

pas

?

PAS = słabe, do 6 PC

1 = 7+PC 4+, ale z siłą 10-12 PC i 5+ licytujemy najpierw 2!

1BA = 1/ 7-11 PC, bez fitu w kolorze otwarcia, przy sile 7-9 PC może być 5./

2/ 9 PC z 3-fitem (za słabe na 2) lub 7/8(9) PC z 4-fitem (ręka nie nadająca się na 3./)

{slide= ...}

pas = 12-14 PC

2./ = 15-17 PC, 4 licytowana, inwitujące do 3 BA, 2 może być z 3.

2 = z 2. do ew. 6. u **Otwierającego**

2BA j= słabe 5-4 na ./

Otwarcie 1 kier

Wpisany przez januus

środa, 27 kwietnia 2011 13:26 - Poprawiony wtorek, 04 lutego 2014 22:19

2 $\square$ = 12-14 PC, 6. $\square$

2 $\square$! = z górą siły (9-11 PC) **Odpowiadający** może zapytać tym relayem o krótkość

2BA! = krótkość $\square$

3 $\square$ / $\square$! =licytowana krótkość

3 $\square$ = brak krótkości powrót na kolor otwarcia, *sign-off*

2BA = 15-17 PC, inwit

{/slide}

2 $\square$! = 1/ 5+ $\square$, 10+PC,

2/ fit-3(4). $\square$, 10(9)+PC, może być z 2. $\square$

3/ 10-12 PC i 5+ $\square$ - [19]

2 $\square$ = 10+PC, 5+ $\square$,

{slide= ...}

Otwarcie 1 kier

Wpisany przez januus

środa, 27 kwietnia 2011 13:26 - Poprawiony wtorek, 04 lutego 2014 22:19

2♠ = 5+, min. otwarcia

2♠ = 15-17 PC, 4.♠

2BA = 15-17 PC, bez fitu ♠

3♠ = 15-17 PC, 4+

3♠ = fit ♠, słabe

3♠ = 15-17 PC, 6+♠

3♠! = 15-17 PC, wywiad - zalicytuj 3BA z trzymaniem ♠ albo przenieś na ♠ lub ♠

3BA = 15-17 PC, fit ♠

{/slide}

Otwarcie 1 kier

Wpisany przez januus

środa, 27 kwietnia 2011 13:26 - Poprawiony wtorek, 04 lutego 2014 22:19

2 $\square$ = 3-fit na 6-8 PC lub 4-fit na 5/6 PC *sign-off*

{slide= ...}

Otwierający pasuje lub z całkowitym maksimum 16/17 PC inwituje dograną

2 $\square$! (relay) = sygnalizuje singla [[Wywołanie kombinowane](#)]

2BA! = potrzebne uzupełnienie w $\square$ [j.w]

3 $\square$ / $\square$ = potrzebne uzupełnienie w licytowanym kolorze [j.w]

3/4 $\square$ = 6+ $\square$

{/slide}

2 $\square$ = krótkość $\square$ [[Duo-Splinter](#)], (8)9(10) PC z 4-fitem $\square$ albo 6+ $\square$ 13+PC

{slide= ...}

Otwierający wskazuje siłę i ew. fit $\square$ licytując

2BA! = 14/15 PC jakieś wartości w $\square$, a więc nie zachęca do 4. $\square$

Otwarcie 1 kier

Wpisany przez januus

środa, 27 kwietnia 2011 13:26 - Poprawiony wtorek, 04 lutego 2014 22:19

3 $\spadesuit$ / $\heartsuit$! = 14/15 PC z jakimiś wartościami, blotki bez figury w $\spadesuit$ (wyłączenie)

3 $\clubsuit$ = negat, 12/13 PC, powrót na kolor uzgodniony, nic nie mówi o $\spadesuit$, *sign-off*

3 $\diamondsuit$ = 16/17 PC i wartość (wysoki honor) w $\spadesuit$

3BA! = 16/17 PC dobre wartości w $\spadesuit$, „mogę grać 3 BA”

4 $\spadesuit$ = przyjęcie inwitu, przy pełnym wyłączeniu (?) już z 14+PC

{/slide}

2BA! = z 4-fitem $\spadesuit$ i siłą 13+PC, forsujące (z 4-fitem dajemy najpierw 2 $\spadesuit$!) [\[Ostatnie 2BA\]](#)

3 $\spadesuit$ / $\heartsuit$! = krótkość z fitem $\spadesuit$ [[Duo-](#) [Splinter](#)] albo 6+ $\spadesuit$ / $\heartsuit$ 13+PC

Otwierający licytuje negatywne 3 $\spadesuit$ (12-13 PC) lub przyjmuje domniemany inwit przez 3BA albo przez 4 $\spadesuit$ / $\heartsuit$ z honorowym fitem w kolorze partnera (do ew. 6.) albo silniejszy z fitem xxx licytuje cokolwiek innego

3 $\clubsuit$ = blokujące z 4+ $\clubsuit$ i siłą 0-5 PC (po partii raczej z 5+ $\clubsuit$)

Otwarcie 1 kier

Wpisany przez januus

środa, 27 kwietnia 2011 13:26 - Poprawiony wtorek, 04 lutego 2014 22:19

3♠! = [słaby Splinter](#), 11-13 PC, dowolna krótkość z 4+fitem;

4♠ = do pasa lub

3BA! = relay, na co **Odpowiadający** wskazuje krótkość „naturalnie”

3BA! = [silny Splinter](#) na ♠

4♠/♠! = [silny Splinter](#)

4♠ = z 5+♠, 0-6 PC (ale po partii licytuj 3♠) lub gorszy fit i większa siła, bez widoku na szlemika,
sign-off

{jcomments on}