

Otwarcie 2kier - Traser

Wpisany przez januus

poniedziałek, 23 grudnia 2013 13:20 - Poprawiony piątek, 27 grudnia 2013 20:19

Otwarcie 2 $\heartsuit$ -Traser obiecuje 5/6. $\heartsuit$. Siła poniżej limitu otwarcia na wysokości 1. Ma typowo zaporowy charakter.

Generalnie ma ono dwa znaczenia:

1) dwukolorówka 5. $\heartsuit$ z 4+ $\heartsuit$ (z $\heartsuit$ lub $\heartsuit$ otwieramy 2 $\heartsuit$)
2) 6. $\heartsuit$, możliwa każda 4. w innym kolorze

Na trzeciej ręce, przed partią, można tak otworzyć z 5. bez 4. $\heartsuit$ (ale 3. $\heartsuit$ raczej warto już mieć).

Otwarcie jest na tyle precyzyjne, że ze słabą ręką nie musimy pytać o skład - możemy sPASować lub zalicytować blokująco, czasem także do domniemanego koloru Otwierającego.

Pytamy (2BA) z rękami już w sile inwitu do dogranej.

(pas)	2	$\heartsuit$	! $\heartsuit$
pas			
?			

2 $\heartsuit$ = własny kolor 6(5)+ $\heartsuit$, NF

2BA! = pytanie, w zasadzie INV+

Otwarcie 2kier - Traser

Wpisany przez januus

poniedziałek, 23 grudnia 2013 13:20 - Poprawiony piątek, 27 grudnia 2013 20:19

{slide= ...}

{tab=wszystkie}

3□ = słabe 5.□ i 4.□

3□ != ładne 5.□ i 4.□

3□ = słaba 6.□, także z 4.□ lub □ (mocniej stawiamy na 6.)

3□ = ładna 6.□ z 4.□

3BA(!) = ładna 6.□ bez 4.□, ale możliwa 4.□!

{tab=po 3□}

3□ = słabe 5.□ i 4.□

PAS = gramy to

3□! = pytanie o krótkość, uzgadnia □ (dłuższy)

Otwarcie 2kier - Traser

Wpisany przez januus

poniedziałek, 23 grudnia 2013 13:20 - Poprawiony piątek, 27 grudnia 2013 20:19

3♠ ! = singiel ♠

3♠ ! = singiel ♠

3BA = 2-5-2-4

4♠ ! = renons ♠

4♠ ! = renons ♠

3♠ = uzgadnia kolor, do gry

3♠ ! = pytanie o krótkość, uzgadnia ♠ (krótszy)

3BA = 2-5-2-4

4♠ ! = singiel ♠

4♠ ! = singiel ♠

4♠ ! = renons ♠

Otwarcie 2kier - Traser

Wpisany przez januus

poniedziałek, 23 grudnia 2013 13:20 - Poprawiony piątek, 27 grudnia 2013 20:19

4♠! = renons ♠

{tab=po 3♠}

3♠! = ładne 5.♠ i 4.♠

3♠! = pytanie o krótkość, uzgadnia ♠

- jest siła, więc to nie może być słabe uzgodnienie ♠ ♠

3♠! = singiel ♠

3BA = 2-5-2-4

4♠! = singiel ♠

4♠! = renons ♠

4♠! = renons ♠

3♠! = pytanie o krótkość, uzgadnia ♠

Otwarcie 2kier - Traser

Wpisany przez januus

poniedziałek, 23 grudnia 2013 13:20 - Poprawiony piątek, 27 grudnia 2013 20:19

3BA = 2-5-2-4

4♦ ! = singiel ♦

4♦ ! = singiel ♦

4♦ ! = renons ♦

4♦ ! = renons ♦

3BA = do gry

{tab=po 3♦}

3♦ = słabe 6♦ nic nie mówi o innych kolorach

3♦ ! = pytanie o boczny kolor - *Uwaga!*

- wydaje się, że taka opcja może być bardziej przydatna, zresztą o krótkość można jeszcze dopytać

Otwarcie 2kier - Traser

Wpisany przez januus

poniedziałek, 23 grudnia 2013 13:20 - Poprawiony piątek, 27 grudnia 2013 20:19

3BA = bez 4. z boku, więc i bez krótkości

4 $\heartsuit$ / $\spadesuit$ (!) = 4. licytowana (4 $\heartsuit$ = 4. $\spadesuit$)

- po każdej z odpowiedzi relayem można spytać o krótkość

3BA = do gry

4 $\heartsuit$ / $\spadesuit$! = *cue-bid* na uzgodnionych $\heartsuit$

4 $\heartsuit$ = do gry

{/tabs}

{/slide}

3 $\heartsuit$ (!) = słabe do koloru, NF

{slide= ...}

Bezpieczne o tyle, że jeśli Otwierający nie ma 4. $\heartsuit$ to musi mieć 6. $\heartsuit$, modelowo 3-2-4-4

PAS = z 4+

3 = 6. i 4.

3 = 6.

{/slide}

3 = 6+, *sign-off*

3 = blok

3 = własny kolor 6+, INV

3BA = do gry.

{xtypo_sticky}Po 2BA odpowiedzi na kolejne pytanie o krótkość przy układzie 5-4 skonstruowane są według schematu opartego na następujących zasadach:

- 1) relay uzgadnia kolor dłuższy, dalsza odzywka uzgadnia teoretycznie krótszy
- 2) odpowiedź 3BA oznacza układ bez krótkości,

Otwarcie 2kier - Traser

Wpisany przez januus

poniedziałek, 23 grudnia 2013 13:20 - Poprawiony piątek, 27 grudnia 2013 20:19

3) pierwsze dwa szczeble informują o singetonie, drugie dwa o renonsie,

4) tam, gdzie to możliwe, krótkość (singiel lub renons) pokazujemy bezpośrednio; jeśli dwie odpowiedzi wypadają w kolory Otwierającego, niższa wskazuje kolor niższy rangą

.
{/xtypo_sticky}

{|comments on}