

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

Otwarcie 1 $\heartsuit$ to tradycyjne 5+ $\heartsuit$ na 12(11)-17 PC, ale w tej wersji z wieloma istotnymi zmianami, które dotyczą:

- dalszej licytacji po odpowiedziach 1 $\heartsuit$ /BA (one over one);
- dalszej licytacji po odpowiedziach 2 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ (two over one), w tym [bezpieczne podniesienie](#),
- zastosowania konwencji [Ostatnie 2BA](#),
- wprowadzenia drugiego znaczenia odpowiedzi 2 $\heartsuit$ /3 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ (Duo-Splintery),
- konstruktywno-blokującego podniesienia 3 $\heartsuit$.

* * * * *

Inne założenia:

1. Nie stosujemy preferencji 4. $\heartsuit$ nad longerem młodszym 5+ przy sile 10+PC.
2. Z rękami w sile 10+PC bez fitu $\heartsuit$ i 5+ młodziej (typowe jest 3-2-4-4) odpowiadamy 2 $\heartsuit$
3. Ręce Otwierającego dzielimy na trzy strefy siły i odpowiednią informację stara się on przekazać już w swoim pierwszym rebidzie:

- do 13 PC - 1BA/2 $\heartsuit$ / $\heartsuit$
- 14/15 PC - 2 $\heartsuit$ / $\heartsuit$
- 16/17 PC - 2BA i wyższe.

Jeżeli rebid Otwierającego określi jego siłę z taką precyzją, to Odpowiadający nie ma potrzeby stosowania inwytów.

(pas)	1	$\heartsuit$
pas		
? $\heartsuit$ $\heartsuit$ $\heartsuit$		

PAS = słabe, wiadomo

1 $\clubsuit$ = 7(6)+PC 4+ $\clubsuit$

{slide= ...}

{tab=...}

- 1 $\clubsuit$ licytujemy także z rękami silnymi, które przesądząją dograną, ale bez preferencji 4. $\clubsuit$ nad silną (10+PC) 5. młodszą .

- Ta odzywka forsuje więc na jedno okrażenie (F1). Nie wyklucza 3-fitu $\clubsuit$.

{tab=rebidy}

1BA = 5. $\clubsuit$ bez 4. $\clubsuit$, 12/13 PC - ręka minimalna

- możliwa 5. młodsza

2 $\clubsuit$ (!) = 14/15 PC, nie obiecuje 4. $\clubsuit$, F1

- brak 4. $\clubsuit$ więc 3-5-3-2 lub 2-5-3-3 lub więcej $\clubsuit$ $\clubsuit$

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

2♣ = 4+♣, 14/15 PC, NF

2♣ = 6+♣, 12/13 PC, NF

2♣ (♠) = 4.♣, 12/13 PC, NF

2BA = 5.♣ bez 4-fitu ♠, nie wyklucza 4+ młodszego, 16/17 PC

3♣/♠ (!) = *cue-bid* krótkościowy i 4.♣, 14/15 PC, INV

3♣ = 6+♣ na 16/17 PC

3♣ (♠) = 4.♣ w składzie 4-5-2-2 (bez krótkości), 14/15 PC, INV

3BA! = skład 4-5-2-2, 16/17 PC, GF+

4♣/♠ ! = *cue-bid* krótkościowy i 4.♣, 16/17 PC, GF+

{tab=1BA}

1BA = 5.♣ bez 4.♣, 12/13 PC, NF

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

PAS = do gry

2 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ = 5+ $\heartsuit$ / $\heartsuit$, słabe bez fitu $\heartsuit$, do gry

2 $\heartsuit$ = 3-5-(4-1) z krótkością w kolorze partnera, do gry

2 $\heartsuit$ = 2(3). $\heartsuit$, do gry

2 $\heartsuit$ = słabe z 5+ $\heartsuit$, NF

2BA = 12(13) PC, także z 5. $\heartsuit$ INV

- celem jest najwyżej 3BA

PAS = bez nadwyżek

3 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ (!) = *en passant* do 3BA, zabezpiecza 3. $\heartsuit$, 14(13) PC, INV

3 $\heartsuit$ = "nie odpowiadam za młodsze, ale mam 3. $\heartsuit$ ", 13 PC, INV

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

3BA = do gry, 15(14) PC

3 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ (!) = 4/5 $\heartsuit$ i 4+ licytowana, bez fitu $\heartsuit$, GF+

3 $\heartsuit$ (!) = kooperujące, z 3/4- fitem w młodszym, ale nie wyklucza 3 $\heartsuit$

3 $\heartsuit$ = 5 $\heartsuit$, próba uzgodnienia koloru, GF+

3BA = brak 3-fitu $\heartsuit$

4 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ (!) = *cue-bid*, uzgadnia $\heartsuit$

3 $\heartsuit$ = 3-fit $\heartsuit$

3BA = bez fitu w młodszym i bez 3-fitu $\heartsuit$

3 $\heartsuit$ = 4/5 $\heartsuit$ i 3 $\heartsuit$, INV

3 $\heartsuit$ = 5 $\heartsuit$, GF

3BA = do gry

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

4 $\square$ = 3. $\square$ i 4. $\square$, do gry

{accesstext mode="user" user="ekspert"}||

{tab=2 $\square$ }

- *Rebidy w kolory mlodsze wykorzystujemy dla wskazania lekkiej nadwyżki siły*

2 $\square$ (!) = 2+ $\square$, 14/15 PC, F1

- *np. 3-5-3-2 lub 2-5-3-3, ale też 5+ $\square$ w sile 15 PC*

PAS = słabe z 5+ $\square$

2 $\square$ (!) = 5+ $\square$ lub 5+ $\square$, F1

2 $\square$ = bez 3-fitu $\square$

PAS = 2. $\square$, słabe

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

2 $\heartsuit$ = 5. $\heartsuit$, NF

2BA(!) = 4. $\heartsuit$ i 5+ $\heartsuit$, krótkość $\heartsuit$, *sign-off*

2 $\heartsuit$ = 3-fit $\heartsuit$, NF

2 $\heartsuit$ = 2/3. $\heartsuit$, słabe, do gry

2 $\heartsuit$! = zmierza do BA (>BA), pyta o zatrzymanie $\heartsuit$, prawdopodobnie fit $\heartsuit$

2BA = zatrzymanie $\heartsuit$

3 $\heartsuit$ = bez zatrzymania $\heartsuit$, 4+ $\heartsuit$

3BA = zatrzymanie $\heartsuit$, silna ręka z 4. $\heartsuit$

2BA = z zatrzymaniem w $\heartsuit$, INV do 3BA

3 $\heartsuit$ = brak nadwyżek z 5. $\heartsuit$, do gry

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

3... = ... GF+

{/accesstext}

{tab=2 bis}

Rebidy w kolory młodsze wykorzystujemy dla wskazania lekkiej nadwyżki siły

2 = 3+ , 14/15 PC, F1

- np. 3-5-2-3 lub 2-5-3-3, ale też 5+ w sile 15 PC

PAS = słabe z 4+ i krótkością

- np. 4-1-4-4

2 (!) = 5+ lub 5+ , F1

- częściej natrafimy na 5.

2 = bez 3-fitu

- np. 2-5-3-3

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

PAS = 2.♣, słabe

2♣ = 5.♣, NF

2BA(!) = 4.♣ i 5+♣, krótkość ♣, *sign-off*

2♣ = 3-fit ♣, NF

PAS = 4/5.♣, słaba ręka

2♣ = 2(3).♣ bez 5.♣ słabe, do gry

- np. 4-2-(3-4) lub 4-2-5-2

2♣! = zmierza do BA (>BA), pyta o zatrzymanie ♣, 4+♣

2BA = z zatrzymaniem w ♣, INV do 3BA

{accesstext mode="user" user="ekspert"}||

{tab=2♣}

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

2 $\heartsuit$ = 4+ $\heartsuit$ 14/15 PC

PAS = oczywiste, z 3+fitem

2 $\heartsuit$ = 2/3. $\heartsuit$, słabe, do gry

2 $\heartsuit$ = 5+ $\heartsuit$, słaba ręka, *sign-off*

2BA = do gry

3 $\heartsuit$! = "z zatrzymaniem w $\heartsuit$ zajmij 3BA", INV+

- *nie wyklucza silnej ręki, także z 5. $\heartsuit$*

3 $\heartsuit$ = "PASuj albo popraw" - miękki inwit do 3BA z fitem $\heartsuit$ (bez zatrzymań w $\heartsuit$), INV

3 $\heartsuit$ = z fitem, GF+

3 $\heartsuit$ = 6+ $\heartsuit$, < 13 PC, INV

3BA/4 $\heartsuit$ = do gry

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

{/accesstext}

{tab=2 bis}

2 $\square$ = 3+ $\square$ 14/15 PC

PAS = słabe z 4+fitem $\square$

2 $\square$ = 2/3. $\square$, słabe, do gry

2 $\square$ = 5+ $\square$, słaba ręka, *sign-off*

- *tutaj musimy zalicytować bezpośrednio*

2BA = do gry

3 $\square$! = "z zatrzymaniem w $\square$ zajmij 3BA", INV+

- *nie wyklucza silnej ręki, także z 5. $\square$*

3 $\square$ = "PASuj albo popraw" - miękki inwit do 3BA z fitem $\square$ (bez zatrzymań w $\square$), INV

3 $\square$ = z fitem, GF+

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

3 $\square$ = 6+ $\square$, < 13 PC, INV

3BA/4 $\square$ = do gry

{tab=2 $\square$ }

2 $\square$ = 6. $\square$, 12/13 PC, NF

{tab=2 $\square$ }

2 $\square$ ($\square$) = 4. $\square$ do 15 PC

2BA! = wywołanie z krótkością

3 $\square$! = ® zainteresowanie

3 $\square$ / $\square$ / $\square$! =

3 $\square$ = min., brak zainteresowania

3 $\square$ / $\square$ / $\square$! = wywołanie - wartości w kolorze, bez krótkości

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

{tab=3 / }

3 / ! = *cue-bid* krótkościowy i 4., 14/15 PC, INV

{tab=3 }

3 = 6+, 14/15 PC, NF

{tab=3 }

3 () = 4. w składzie 4-5-2-2 (bez krótkości), 14/15 PC, NF

{tab=3BA}

3BA! = skład 4-5-2-2, 16/17 PC, NF

{tab=4 / }

4 / ! = *cue-bid* krótkościowy i 4., 16/17 PC, GF+

{/tabs}{/slide}

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

1BA = bez 4. i bez fitu , możliwa 5. młodsza, do 9 PC, NF

{slide= ...}

{tab=...}

Ręka Otwierającego może zawierać 4. , co powoduje, że trudno rozliczyć kolory młodsze.

pas = 5. do 13 PC

2 (!) = 14/15 PC, nie obiecuje nic w , F1

2 = 14/15 PC, 4+ , NF

2 = 12-15 PC, 6. , NF

2 /3 / ! = krótkość z 6+ , 16/17 PC, INV

2BA = 16/17 PC, bez krótkości, INV

2 = 16/17 PC, 6. , NF

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

{tab=2 }

Rebidy w kolory młodsze wykorzystujemy dla wskazania lekkiej nadwyżki siły

2 (!) = 14/15 PC, 1+ , NF

- *graniczna ręka to 4-5-3-1*

PAS = dopuszczalne

2 = 5+ , *sign-off*

2 = z 2. do ew. 6. u **Otwierającego**

{tab=2 }...

2 = 14/15 PC, 4+ , NF

2 = z 2. do ew. 6. u **Otwierającego**

2BA(!) = słabe min. 5-4 na młodszych

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

{tab=2 }

2 = 12-14 PC, 6.

2! = ® z górą siły (9 PC) i 2-fitem Odpowiadający może zapytać tym relayem o krótkość

2BA! = krótkość , 15(14) PC

3/! = krótkość, 15(14) PC

3 = brak krótkości lub nadwyżek, *sign-off*

2BA(!) = krótkość , kolory młodsze, NF

{tab=2 }

2! = nieznana krótkość z 6+ bez bocznego 4+ 16/17 PC, INV

- *bez 4+ młodszego*

2BA! = ®

3/! = krótkość

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

- do rozważenia krótkość w drugim młodszym, co umożliwiłoby PAS z ręką bardzo słabą 5+ w licytowanym i krótkością

3 (!) = krótkość

{tab=3 / }

3 / = 4+ licytowany z 6+, 16/17 PC, INV

{/tabs}{/slide}

2 ! = 1) 4+, 10+PC

_____ 2) 6+ słabe

_____ 3) fit-3(4)., 8+PC

{slide= ...}

{tab=...}

Ponieważ Otwierający może być bardzo słaby, to tylko z dużymi nadwyżkami Otwierający przekracza 3 - z mniejszą siłą licytuje do wariantu /2/ (Bezpieczne podniesienie)

2 ! = 1) 5. na 12/13 PC - ręka minimalna

_____ 2) 6. na 14/15 PC

_____ 3) 5. z krótkością bez 4., 14/15 PC

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

2♠ = 6.♠, 12/13 PC, NF

2♠ = 14/15 PC, 4.♠ z krótkością ♠

2BA = 5.♠ na 16/17 PC

3♠ (!) = 5.♠ na 14/15 PC - do słabego wariantu, nawet z 2+♠,

3♠ = 6+♠ na 16/17 PC, NF

{tab=2karo}

2♠ ! = 1) 5.♠ na 12/13 PC - ręka minimalna

_____ 2) 6.♠ na 14/15 PC

_____ 3) 5.♠ z krótkością ♠ bez 4.♠ (♠ 3-5-4-1), 14/15 PC

2♠ = z fitem, do gry

PAS = wariant /1/

2BA = wariant /3/, INV

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

3 $\square$ = wariant /2/, INV

2 $\square$! = @ przejściowe, prosi o sprecyzowanie wariantu, nie wyklucza fitu $\square$, F1

2BA = 5. $\square$ na 12/13 PC - wariant /1/

3 $\square$! = 5. $\square$ z krótkością $\square$ bez 4. $\square$, 14/15 PC - wariant /3/

3 $\square$ = 6. $\square$ na 14/15 PC - wariant /2/

2BA(!) = 4+ $\square$ bez fitu $\square$, 10/11 PC (wariant /1/), NF

3 $\square$ = słaba ręka na $\square$ (wariant /2/), do gry

{tab=2kier}

2 $\square$ = 6. $\square$, 12/13 PC, NF

PAS = do gry

2 $\square$! = pytanie o krótkość (wywołanie)

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

2BA! = wartości w $\square$, INV

3 $\square$ = słaba ręka na $\square$

3 $\square$ / $\square$ = wartości w $\square$ / $\square$, INV

{/tabs}

{/slide}

2 $\square$ = **1)** 4+ $\square$, może być z fitem $\square$, 10+PC
_____ **2)** 6+ $\square$, słabe

{slide= ...}

{tab=...}

Ponieważ Odpowiadający może być bardzo słaby, to z dużymi tylko nadwyżkami Otwierający przekracza 3 $\square$ - licytuje do wariantu /2/ (Bezpieczne podniesienie)

{tab=rebidy}

2 $\square$ = 5+ $\square$, 12/13 PC

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

2 $\clubsuit$ = 14/15 PC, 4 $\clubsuit$ z krótkością $\clubsuit$

- Odpowiadający może mieć 4 $\clubsuit$

2BA(!) = 5 $\clubsuit$ na 16/17 PC, bez fitu $\clubsuit$, NF

3 $\clubsuit$! = nadwyżkowe - 5 $\clubsuit$ na 16/17 PC, nawet z 2+ $\clubsuit$, lub 6+ $\clubsuit$ na 14/15 PC

3 $\clubsuit$ = 5 $\clubsuit$ na 14/15 PC - do słabego wariantu /2/, nawet z 2+ $\clubsuit$, NF

3 $\clubsuit$ = 16/17 PC, 6+ $\clubsuit$

{tab=3 $\clubsuit$ }

3 $\clubsuit$! = 1) 5 $\clubsuit$ na 16/17 PC, nawet z 2+ $\clubsuit$
_____2) 6+ $\clubsuit$ na 14/15 PC

3 $\clubsuit$ = słaby wariant /2/

3 $\clubsuit$ = 2(3). $\clubsuit$ na 8/9 PC, w zasadzie też wariant /2/, NF

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

3♠! = > 3BA, GF

3BA = 2.♠ - "mam słaby fit, więc zalicytuj 4♠ lub PAS"

4♠! = w zasadzie *cue-bid*, uzgadnia ♠ lub pyta o fit ♠, GF+

4♠ = 6+♠ na 14/15 PC, z fitem ♠

4♠ = 6+♠ na 14/15 PC, bez fitu ♠

4♠! = w zasadzie *cue-bid*, uzgadnia ♠, 16/17 PC

4BA = 16/17 PC, bez fitu ♠, NF

{/tabs}

{/slide}

2♠ = 3-fit na 6-8 PC lub 4-fit na 5/6 PC *sign-off*

{slide= ...}

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

Otwierający pasuje lub z całkowitym maksimum 16/17 PC inwituje dograną

2! (relay) = sygnalizuje singla [[Wywołanie kombinowane](#)]

2BA! = potrzebne uzupełnienie w [j.w]

3/ = potrzebne uzupełnienie w licytowanym kolorze [j.w]

3/4 = 6+

{/slide}

2 (!) = 1) krótkość [[Duo-Splinter](#)], (8)9(10) PC z 4-fitem albo
_____ 2) 6+ 13+PC

{slide= ...}

2BA! = przejściowe, 12-15 PC, możliwa krótkość w , 1-5-(4-3)

3/ (!) = w zasadzie 4+, wariant /2/

3 = wariant /1/, NF

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

3 $\heartsuit$ / $\clubsuit$! = 5. licytowana, 12-15 PC, możliwa krótkość $\heartsuit$

3 $\heartsuit$ = wariant /1/, NF

3 $\heartsuit$ = brak chęci przyjęcia inwitu $\heartsuit$, co najmniej tolerancja $\heartsuit$

3 $\heartsuit$ ($\heartsuit$) = 16/17 PC i $\heartsuit$ Ax(X)

3BA! = 16/17 PC dobre wartości w $\heartsuit$, „mogę grać nawet 3 BA”

4 $\heartsuit$ / $\clubsuit$! = 16/17 PC z jakimiś wartościami, blotki bez figury w $\heartsuit$ (wyłączenie)

4 $\heartsuit$ = przyjęcie inwitu, tolerancja gry w $\heartsuit$

{/slide}

2BA! = z dobrym fitem $\heartsuit$ i siłą (13+PC), GF+ [\[Ostatnie 2BA\]](#)

3 $\heartsuit$ / $\clubsuit$! = 1) krótkość z fitem $\heartsuit$ [[Duo- Splinter](#)], 7/8 PC, INV
_____ 2) licytowane 6+ $\heartsuit$ / $\clubsuit$, 13+PC

{slide=...}

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

{tab=...}

Otwierający licytuje negatywne 3 $\heartsuit$ (12/13 PC) lub przyjmuje domniemany inwit przez:

- 3BA - 16/17 PC bez 3-fitu w zaliczonym kolorze młodszym
- 4 $\heartsuit$ / $\heartsuit$ ($\heartsuit$) - silny (gotów na przyjęcie inwitu) z asem w kolorze licytowanym przez partnera (do ew. 6.)
- cokolwiek innego - silny z fitem xxx w kolorze licytowanym przez partnera

{tab=po 3 $\heartsuit$ }

3 $\heartsuit$! = krótkość $\heartsuit$ z fitem $\heartsuit$ albo 6+ $\heartsuit$, 13+PC

3 $\heartsuit$! = 14-17 PC z blotkami w $\heartsuit$ (wyłączenie w wariantach /1/ albo dobre uzupełnienie w /2/)

3 $\heartsuit$ = to był inwit z fitem (licytowana uprzednio krótkość), NF

inne = wariant /2/ bez fitu $\heartsuit$

3 $\heartsuit$ = zbyt słaba ręka do przyjęcia inwitu, *sign-off*

3 $\heartsuit$! = max. 2 $\heartsuit$, nadwyżki siły z 6+ $\heartsuit$ - "wybierz 3BA lub 4 $\heartsuit$ "

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

3BA(!) = max. 2.♠, 16/17 PC - "PASuj lub wybierz 4♠"

4♠ = silna ręka (16/17 PC) z dobrym fitem ♠, luka w ♠, GF+

4♠ = *cue-bid*, silna ręka (16/17 PC) z dobrym fitem ♠, luka w ♠, GF+

{tab=po 3♠}

3♠! = krótkość ♠ z fitem ♠ w sile 8/9 PC albo 6+♠, 13+PC

3♠ = zła ręka do przyjęcia inwitu, *sign-off*

3♠ = "przyjmę inwit ♠, mam wartości w ♠ i blotki w ♠"

3BA(!) = max. 2.♠, 16/17 PC - "PASuj lub wybierz 4♠"

4♠ =

4♠ (!) = "przyjmę inwit ♠, mam też ♠ Ax(x)

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

4□ =

{/tabs}{/slide}

3□ = konstruktywny blok 4+□, NF

- Otwierający może dołożyć 4□ z samą górą (16/17 PC) lub/i nadwyżkami układu

3□! = słaby Splinter, 10/11 PC, dowolna krótkość z 4+fitem;

{slide=...}

4□ = do pasa lub

3BA! = relay, na co **Odpowiadający** wskazuje krótkość „naturalnie”

{/slide}

3BA! = silny Splinter na □ (12/13 PC)

4□/□! = silny Splinter (12/13 PC)

Otwarcie 1 kier - Preser

Wpisany przez januus

sobota, 19 lipca 2014 23:00 - Poprawiony wtorek, 18 października 2022 12:34

4□ = układowe bez widoku na szlemika, w tym czysty zapór, *sign-off*

{jcomments on}