

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

Przeciwno 2trefl na starszych

Wpisany przez januus

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

- *nie zapewnia 4-4 w młodszych, a więc jakaś opozycja w starszych*

2♠! (po 2♠) = 5+♠ i 4.♠ (więcej czarnego)

2BA! = wywołanie na młodsze (min. 4-4) lub silna ręka na 5+♠

- po 2♠ "czerwonego nie mniej niż czarnego" (nie weszliśmy 2♠) lub 5+♠

3♠/♠ (!) = do koloru

3♠ (po 3♠) = 5+♠, INV

3♠/♠! (KP) = zatrzymanie, bardzo dobra ręka - "licytuj 3BA lub wracaj na młodszy"

3♠/♠ = 5+ licytowana, solidność w zależności od założeń, NF

3♠/♠! (KP) = bardzo silne ręce oparte na młodszych min. 5-4 ("więcej czerwonego/czarnego")

3BA/4♠/♠ = do gry

Przeciwno 2trefl na starszych

Wpisany przez januus

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

3BA = do gry

{/slide}

{accesstext mode="level" level="registered"} ||{slide= Wariant w opracowaniu}

.....

2	□	!
pas		
2	□	/□
?		

ktr = silna ręka, nienadająca się na inne wejścia

- *nie zapewnia 4-4 w młodszych, a więc jakaś opozycja w starszych*

2□ ! (po 2□) = 4+□ i 4.□ (**nie mniej** czarnego)

2BA! = "więcej czerwonego", min. 4/5.□ i 3.□

3□ /□ (!) = do koloru, *sign-off*

3□ /□ = 5+ licytowana, nie więcej niż 3. w drugim młodszy, solidność w zależności od założeń,

Przeciwno 2trefl na starszych

Wpisany przez januus

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

NF

3 $\square$ / $\square$! (KP) = bardzo silne ręce oparte na młodszych min. 5-4 ("więcej czerwonego/czarnego")

3BA/4 $\square$ / $\square$ = do gry

3BA = do gry

{/slide}

{/accesstext}

{slide= wariant silny /2/}

2	$\square$	!
pas	!	
2	$\square$	/ $\square$
pas		
pas	?	

ktr = wracamy do gry - siła (wariant /2/), jakaś opozycja w starszych

PAS = karny

Przeciwno 2trefl na starszych

Wpisany przez januus

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

2♠! (po 2♠) = wywołanie na oba młodsze

2BA! = *Lebensohl*

3♠ (!) = do koloru

PAS = ♠5+

3♠ = 5+♠, do gry

3♠/♠! = 5+♠ i zatrzymanie, INV

3♠/♠ = 5+ licytowany, INV

- ręce, z którymi nie zdecydowaliśmy się na bezpośrednie wejście 3♠/♠

3♠/♠! = zatrzymanie do BA, odejście ubezpieczają oba młodsze, F1

* * * * *

Znacznie mniej prawdopodobna jest sytuacja, gdy Obrońca II ma na wejście.

2

♠

!

Przeciwno 2trefl na starszych

Wpisany przez januus

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

pas

!

2

□

/□

?

2□ ! (po 2□) = 5+□ i 4.□ (więcej czarnego)

3□ /□ ! (KP) = zatrzymanie, wariant silny

3BA = do gry, zatrzymania w obu starszych, wariant silny

ktr = silna ręka, nienadająca się na inne wejścia

PAS = karny

3□ /□ ! => 3BA

3BA = do gry, zatrzymania w obu starszych

2BA! = wywołanie na młodsze (min. 4-4) lub inwit na 5+□

3□ /□ = 5+ licytowany, NF

3□ /□ ! (KP) = bardzo silne ręce oparte na młodszych min. 5-4 ("więcej czerwonego/czarnego")

Przeciwno 2trefl na starszych

Wpisany przez januus

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

3BA = do gry

{/slide}

ktr = słaba ręka na $\square$ (słabsza niż 3 $\square$)

2 $\square$ = 5+ $\square$, NF

2 $\square$!(KP) = 5+ $\square$ i 4. $\square$ ("kolor na kolor"), F1

{slide=...}

2	$\square$	!
2	$\square$	!
pas		
$\square$ $\square$ $\square$?		

2 $\square$!/2BA = niezła ręka, INV

3 $\square$ / $\square$ (!) = do gry

{/slide}

Przeciwno 2trefl na starszych

Wpisany przez januus

piątek, 13 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony niedziela, 15 grudnia 2013 21:10

2♠!(KP) = 5+♠ i 4.♠, (j.w.), F1

2BA! = równe młodsze (...?), F1

3♠/♠ = 5+ licytowana, INV

{jcomments on}