

Krótki transfer

Wpisany przez januus

sobota, 18 stycznia 2014 23:00 - Poprawiony środa, 12 marca 2014 14:28

"Krótki transfer" to nazwa jaką autor obdarzył transfer na kolor 3-kartowy.

W systemie Preser dajemy go wtedy, gdy partner wie, że nie mamy 4. w tym kolorze, za to on może mieć w nim 4+ karty. Oczywiście dając transfer nie mamy takiej pewności, ale chodzi o to, aby przekazać pewne aspiracje. Odzywka ma zatem charakter forsujący i znakomicie nadaje się do wykorzystania jako inwit.

* * * * *

Transfery, o których mowa, wykorzystujemy po otwarciu 1 $\heartsuit$, gdy partner dał odpowiedź 1 $\clubsuit$! wykluczającą 4. starsze.

Otwierający licytuje najczęściej:

1BA = siła do 17 PC

2 $\clubsuit$! = 18+PC, nie wyklucza 5 starszej

W pierwszej z ww. sytuacji szeroki przedział siły powoduje, że Odpowiadający powinien podtrzymać licytację z siłą od 9(8) PC, a w drugiej musi podtrzymać licytację z podobnych powodów jak po otwarciu acolowskim.

	(pas)	1 $\heartsuit$
pas		
1	$\heartsuit$	! $\heartsuit$
pas	?	

Krótki transfer

Wpisany przez januus

sobota, 18 stycznia 2014 23:00 - Poprawiony środa, 12 marca 2014 14:28

1BA = Otwierający przyjmuje transfer z siłą do 17 PC,

{slide=...}

- *więcej szczegółów znajdziesz [tutaj](#)*

2♣! = > ♣ (3.♣), 9/10 PC, konstruktywne

2♣! = > ♣ (3.♣), 9/10 PC, konstruktywne

2BA = 11/12 PC, INV

{/slide}

2♣! = 18+PC, nie wyklucza 5. starszej, lub w składzie zrównoważonym 18/19 PC

{slide=...}

- *robocza nazwa tej sekwencji to [Niby-Acol](#)*

- *więcej szczegółów znajdziesz [tutaj](#)*

Krótki transfer

Wpisany przez januus

sobota, 18 stycznia 2014 23:00 - Poprawiony środa, 12 marca 2014 14:28

2₁ ! = 3₁ ("krótki transfer") - chodzi o ew. uzgodnienie 5₁, do 12 PC

2₁ = 4/5₁ na 18-20 PC, uzgadnia kolor, NF

2₁ = 5₁ na 18-20 PC, NF

2BA = bez 5. starszej i 5₁, możliwa 5₁, 18/19 PC, NF

3₁ = 5+₁ na 20/21 PC lub słabsza 6₁

3₁ ! = 5₁ na 21/22 PC lub słabszy z 6₁

- to musi być sztuczne, bo z 5+₁ licytujemy 2₁

3₁ () = 5/6₁ na 21/22 PC, INV

2₁ ! = > 2₁ (krótki transfer), 3₁ i siła aż do 12 PC

2₁ = 4/5₁ na 18-20 PC, uzgadnia kolor, NF

2BA = możliwa 5₁, 18/19 PC, NF

Krótki transfer

Wpisany przez januus

sobota, 18 stycznia 2014 23:00 - Poprawiony środa, 12 marca 2014 14:28

$3\Box = 5+\Box$ na 20/21 PC lub słabsza z większym układem

$3\Box ! = 5.\Box$ na 21/22 PC

$3\Box = 6.\Box$ na 21/22 PC

$3\Box ! (\Box) = 5/6.\Box$ na 21/22 PC, INV+

{/slide}

{jcomments on}