

Otwarcie 2 $\heartsuit$ -Traser ma skład i siłę jak Precision, z dwoma wyjątkami:

- dodajemy rękę 5. $\heartsuit$ i 4(5). $\heartsuit$,
- wyłączamy rękę z 6. $\heartsuit$ na składzie zrównoważonym.

W skrócie 2 $\heartsuit$ oznacza:

**5. $\heartsuit$ i 4. inna (możliwa 5. $\heartsuit$) lub 6+ $\heartsuit$ w składzie z krótkością
- w sile 12(11)-14 PC.**

Uwaga: otwarcie nie zawiera układów 2-2-4-5, z którymi otwieramy 1BA (12-14 PC).

Skład z 5. $\heartsuit$ zawieramy w tym otwarciu, gdy nie możemy go umieścić w otwarciu 2 $\heartsuit$, czyli wtedy gdy nie możemy posługiwać się konwencją brązową. Wyjaśnimy to bliżej w omówieniu otwarcia 2 $\heartsuit$. Na codzień będzie to regułą, ale dla porządku takie przypadki oznaczymy w tekście znakiem (*).

Dalsza licytacja bardzo znacząco różni się od wersji obecnie rozpowszechnionej. Zaczynamy od transferów!

(pas)	2 $\heartsuit$	(!)
pas		
?		

PAS = oczywisty, na 5. $\heartsuit$ możemy liczyć

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

$2\heartsuit = > 4+\heartsuit$, F1

{slide= ...}

{tab=wszystkie}

$2\heartsuit = 3/4.\heartsuit$

$2\heartsuit = 4.\heartsuit$ bez $3.\heartsuit$

2BA = prawdopodobnie 3-1-4-5 lub słabe 5-5 na młodszych

$3\heartsuit = 6.\heartsuit$ z krótkością

$3\heartsuit (*) = 5-5$ na młodszych, ładna ręka

$3\heartsuit = 4.\heartsuit$, góra, INV

{tab=po $2\heartsuit$ }

$2\heartsuit = 3/4.\heartsuit$

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

PAS = oczywiste

$2\spadesuit = 4.\spadesuit$ i $4.\spadesuit$, NF

$2BA = 4.\spadesuit$, INV

$3\spadesuit = 4.\spadesuit$ i fit $\spadesuit$, NF

$3\spadesuit ! = 4/5.\spadesuit$ i $4.\spadesuit$, INV+ - *Uwaga!*

$3\spadesuit = 3(4).\spadesuit$ bez $4.\spadesuit$, słaba ręka

$3\spadesuit = 4.\spadesuit$, słaba ręka

$3BA = 3.\spadesuit$ bez $4.\spadesuit$, dobra ręka

$4\spadesuit = 4.\spadesuit$, dobra ręka

$4\spadesuit = 4.\spadesuit$, lepsza ręka

$3\spadesuit = 5/6.\spadesuit$, INV

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

3 $\square$ =?

3BA = 4. $\square$, do gry

{tab=po 2 $\square$ }

2 $\square$ = 4. $\square$ bez 3. $\square$

PAS/2BA/3 $\square$ /4 $\square$ = do gry

3 $\square$! = > 6. $\square$, słabe...?

3 $\square$ = 4(3). $\square$, INV

{tab=po 2BA}

2BA = bez 3. $\square$ i 4. $\square$, a więc 4/5. $\square$

PAS/3 $\square$ /3 $\square$ /BA = do gry

3 $\square$ (!) = 5. $\square$ i 5. $\square$, INV

- ten skład w sile GF licytujemy przez 2BA

{/tabs}

{/slide}

2 $\square$! => 4+ $\square$, F1

{slide= ...}

{tab=wszystkie}

2 $\square$ = 3/4. $\square$ (z 4. słabe)

2BA = nie wyklucza 4. $\square$

3 $\square$ = 6. $\square$ z krótkością

3 $\square$ (*) = 5-5 na młodszych

3 $\square$ = 4. $\square$ góra, INV

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

{tab=po 2 }

2 = 3/4. (z 4. słabe)

PAS = słabe

2/3BA = 4. - "PASuj albo popraw"

3 = 4. z fitem , NF

3! = tylko forsing, F1

3 = 4.

3 = 4.

3BA =

3 = 4. i 5., INV

3/4 = 5., INV/do gry

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

{tab=po 2BA}

2BA = nie wyklucza 4. /

3 = do gry

3 = 5. i 4.

{/tabs}

{/slide}

2 ! = > - inne układy bez 4. starszej i fitu (powiedzielibyśmy 3), F1

{slide= ...}

2BA = układ typu 5. i 4. starsza, raczej krótkość , dół otwarcia

3 = 6. z krótkością

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

3 $\heartsuit$ = 3/4. $\heartsuit$, dół otwarcia

3 $\heartsuit$ / $\heartsuit$! = krótkość licytowana, 4/5. $\heartsuit$ i 5. $\heartsuit$, INV

{/slide}

2BA! = 1) słaby z fitem $\heartsuit$

2) dwukolorówka (w zasadzie 5-5) bez $\heartsuit$, GF

{slide= ...}

Ta odpowiedź pozostaje na razie bez zmian w stosunku do pierwowzoru

3 $\heartsuit$ = obligatoryjne

PAS = wariant /1/ - słaby

3 $\heartsuit$ (!) = $\heartsuit$ z 5. $\heartsuit$, GF

3 $\heartsuit$ = ostrzegawcze - min. z 2. $\heartsuit$, np. 4-2-2-6

Otwarcie 2treffi - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

3♠! = ♠ i 4.♠, GF+

3BA/4♠ = do gry

4♠ (*) = 5.♠ i 5.♠, GF+

3♠ (!) = ♠ z 5.♠, GF

3♠ (!) = ♠ z ♠, GF

3BA/4♠ = do gry

4♠ (*) = 5.♠ i 5.♠, GF+

4♠! = ♠ i 4.♠, GF+

{/slide}

3♠ = fit ♠ bez kolorów starszych, INV

3♠! = > 6.♠, INV+

3 $\heartsuit$! = > 6. $\heartsuit$, INV+

3 $\heartsuit$ = ...?

3BA = do gry

* * * * *

A co będzie, jeśli partner już sPASował?

Takie otwarcie w sile 12-14 PC na młodszych 5-5 nie ma większego sensu - lepiej od razu zgłosić 2BA! Podobnie, z rękami zawierającymi 6. $\heartsuit$ lepiej otworzyć 3 $\heartsuit$, które zdecydowanie bardziej ograniczy pole wymiany informacji przez przeciwników aniżeli 2 $\heartsuit$.

W konsekwencji powinniśmy przyjąć, że 2 $\heartsuit$ dawane może być z większą siłą i nadal jest to odzywka o charakterze konstruktywnym, nakierowana na osiągnięcie 3BA, jeśli partner ma siłę ok. 10 PC.

Ale też podstawowe znaczenie 2 $\heartsuit$ z obszaru Precision (z 4. starszą) pozostaje bez zmian.

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

W tej sytuacji siła Otwierającego może zawierać się w szerokich granicach, generalnie przy trzech klasach układów:

1) 5+ i z każdą 4. w sile 12-14 PC

2) 5+ i 4+ na 15/16 PC

3) 6+ na 15/16 PC

W związku z powyższym, zasadne wydaje się zaproponować, aby z siłą dającą szansę na dograną w wariantach /2/ i /3/ zadawać typowe pytanie 2+.

Ze słabszymi rękami najczęściej sPASujemy, albo zalicytujemy kolor swojego longera 2+/.

(pas)	
	pas
pas	
2+	
pas	?

PAS = możliwy

2+! = pytanie, ok. 10(9) PC, nie obiecuje 4. starszej, F1

2+/ = 4. licytowana, wariant /1/

Otwarcie 2trefl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

PAS/2BA/3 $\square$ = do gry

2 $\square$ (po 2 $\square$) = 4/5. $\square$, NF

2BA! = (1-3)-4-5, wariant /1/

3BA = wariant /2/ lub /3/, do gry

2 $\square$ / $\square$ = *słabe 5+, sign-off*

2BA! = bez 4. starszej lepsze $\square$, słabe

- *wiemy już, że Odpowiadający nie ma słabej dwukolorówki*

3 $\square$ / $\square$ = do gry, w każdym wariacie siły

3 $\square$ = blok, do gry

Poniżej zamieszczam przykłady, które zobrazują, jak funkcjonują omówione tu ustalenia.

Otwarcie 2treffl - Traser

Wpisany przez januus

środa, 25 grudnia 2013 23:00 - Poprawiony wtorek, 01 lipca 2014 12:42

Przykłady będą uzupełniane sukcesywnie, odpowiednio do pojawiających się rzeczywistych sytuacji licytacyjnych na BBO.

{xtypo_feed} [Przykład](#) - 30 czerwca 2014 - **Dwukolorówka po otwarciu 2**
A już myślałem, że taka ręka przychodzi tylko w teorii.... +2,1 imp {/xtypo_feed}

{xtypo_feed} [Przykład](#) - 18 stycznia 2014 - **Jest siła ale bez fitów**
Grane były głównie kontrakty kierowe. Oczywiście bez powodzenia. Wynik 3BS+1 dawał 88%.
Bez nadróbki 67%. {/xtypo_feed}

{jcomments on}