

Oznaczenia

Wpisany przez januus

czwartek, 05 maja 2011 08:59 - Poprawiony sobota, 06 maja 2017 16:51

Skróty zastosowane w materiałach prezentowanych na stronach:

PC = punkty honorowe

11/12 = 11 lub 12 PC

15(14)+PC = od 15 lub ładnych 14 PC

15(16) PC = 15 lub brzydkie 16 PC

3.♣ = dokładnie 3 karty w kolorze (kierach)

4/5.♣ = 4 lub 5 kart w kolorze (treflach)

(3-3-3-4) = dowolna 4., w pozostałych kolorach po 3. karty

(1-3)-(4-5) = dowolne 5-4 w młodszych i singiel z 3. w starszych

3-fit = trzykartowy fit

Oznaczenia

Wpisany przez januus

czwartek, 05 maja 2011 08:59 - Poprawiony sobota, 06 maja 2017 16:51

3/4-fit = trzy lub czterokartowy fit

♠ D = dama pikowa

2H = dwa honory (H)

1o1 = *one over one*, czyli odpowiedź na wysokości 1 na otwarcie na wysokości 1

2o1 = *two over one*, czyli odpowiedź na wysokości 2 na otwarcie na wysokości 1

KO = kolor otwarcia

KT = koloru transferu

KP = kolor przeciwnika

F1 = forsing na jedno okrążenie

GF = forsing do dogranej

NF = nie forsuje

INV = inwit

Oznaczenia

Wpisany przez januus

czwartek, 05 maja 2011 08:59 - Poprawiony sobota, 06 maja 2017 16:51

INV+ = co najmniej inwit

IS = inwit szlemikowy

sign-off = "sPASuj albo zalicytuj kontrakt ostateczny"

□ = podniesienie

□ = do gry

! = odzywka sztuczna

(!) = odzywka mogąca mieć znaczenie sztuczne

> □ = transfer na □

□ 4/5.□ = możliwa 4. lub 5.□

o□ - zatrzymanie w □

o□ ? - pytanie o zatrzymanie □

Oznaczenia

Wpisany przez januus

czwartek, 05 maja 2011 08:59 - Poprawiony sobota, 06 maja 2017 16:51

x□ - brak zatrzymania (słabe zatrzymanie) w □

x4.□ - bez 4+□