

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

Wiadomo, że gdy przychodzi nam grać z partnerami okazjonalnymi musimy poczynić niezbędne ustalenia. Minęły już czasy, gdy powszechnie grało się ostatnio opublikowaną (na Gwiazdkę) wersją Wspólnego Języka. Nie wszyscy są w nurcie nowinek, a i nie wszystkie nowinki są warte stosowania, szczególnie gdy są bardziej skomplikowane i musimy poradzić sobie w ogarnięciu skutków danego rozwiązania na różnych obszarach licytacji.

* * * * *

Z całą pewnością musimy porozumieć się co do licytacji po otwarciu 1 w starszy. Część graczy poszło bowiem za rozwiązaniem opartym o pomysł Bergena (z fitem), część hołduje niejednoznacznej odpowiedzi 2 trefle. Jest też grupa, może mniej liczna, spędzająca sporo czasu na BBO, która korzysta z półforsującej odpowiedzi 1BA i silnego 2BA z fitem (Jacoby'ego).

Niewątpliwie, każde z tych rozwiązań ma swoje zalety, co sprawia, że nie chcemy się z nimi rozstawać. Gdy jednak partner ma podobny punkt widzenia na inne rozwiązanie, które sam stosuje, musimy znaleźć jakiś w miarę nieskomplikowany kompromis, który pozwoli nam współpracować na przestrzeni kilkudziesięciu najbliższych rozdań.

Poniżej propozycja takiego rozwiązania, której założeniami są:

I. Dwuznaczna odpowiedź **2BA**, oznaczająca

___ **1/ inwit z fitem** lub

___ **2/ min. forsing do dogranej, niekoniecznie z fitem**

II. Odpowiedzi kolorami młodszymi **obiecują kolor 4+ i forsują tylko do 2BA**.

Wydaje mi się, że są to proste założenia, z którymi każdy powinien sobie poradzić w licytacji. Jeśli jednak Czytelniku chcesz sprawdzić jak to może wyglądać w szczegółach, to kontynuuj czytanie dalej. Przy okazji możesz zapoznać się z paroma gadżetami, które tam wplotłem, dla

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

bardziej dociekliwych.

* * * * *

Powyższe założenia można streścić jak niżej. Niektóre odzywki zostały opatrzone siłą honorów, ale wyłącznie dla orientacji, o jakie ręce chodzi.

(pas)	1	□
pas	?	

PAS = słaba ręka bez szans na końcówkę z tolerancją gry w □

1□ = 4+□ [Przykład](#)

1BA(!) = konstruktywne 7-9 PC, nie wyklucza 3-fitu □, NF

{slide=...}

PAS = bez wyraźnych nadwyżek

2□/□ = 4+ licytowany, NF [Przykład](#)

2□ = 6.□

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

{/slide}

2 \heartsuit (!) = 4+ \heartsuit , w zasadzie bez fitu \heartsuit , F1

_____ 1/ słaby na długich \heartsuit

_____ 2/ ręka inwitująca np. typu 3-2-3-4 w sile 10-12 PC (INV)

_____ 3/ silna ręka na 5+ \heartsuit , GF

{slide=...}

2 \heartsuit = 4+ \heartsuit

2 \heartsuit = 6. \heartsuit słaba ręka; warto sprzedać wydłużenie, bo możemy zagrać nawet do singla

2 \heartsuit ! = spore nadwyżki, nie obiecuje \heartsuit (partner ich nie licytował); nie idziemy wyżej, bo partner może mieć słaby wariant odpowiedzi

2BA = słaby bez fitu \heartsuit , np. 3-5-3-2, lub z 4. \heartsuit , NF

3 \heartsuit (!) = 3+ \heartsuit , 14/15 PC [Bezpieczne podniesienie](#) [Two over one po otwarciach w starszy](#)

[Przykład](#) ;

{/slide}

2 \heartsuit = 4+ \heartsuit , w zasadzie bez fitu \heartsuit , F1

_____ 1/ ręka słaba (powtarzamy \heartsuit w kolejnym okrążeniu)

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

_____ **2/** ręka inwitująca, 10-12 PC bez fitu □ (INV)

_____ **3/** silna ręka na 5+□, GF

{slide=...}

2□ = 6.□ słaba ręka; warto sprzedać wydłużenie, bo możemy zagrać nawet do singla

2□! = spore nadwyżki, "zagramy końcówkę, jeśli nie jesteś słaby na □", nie obiecuje □!

2BA = słaby bez fitu □, np. 3-5-2-3, lub z 4.□, NF

3□ (!) = 3+□, 14/15 PC [Bezpieczne podniesienie](#)

{/slide}

2□ = 3/4- fit, słaba ręka

{slide=...}

Otwierający zazwyczaj PASuje, tylko z ręką układową i/lub znacznymi nadwyżkami inwituje dograną

2□! = nadwyżki i nieznana krótkość, INV

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

2BA! = pytanie o krótkość

2BA(!) = górna granica siły, wartości w □

3□/□ = nadwyżki i drugi kolor

3□ = inne ręce nadwyżkowe

Przykład ;

{/slide}

2□! [opcja]= 4-fit i nieznana krótkość (nic o □!), INV

{slide=...}

Ze względu na duży przedział siły Otwierającego, ale także Odpowiadającego, zasadne jest podzielić rebidy Otwierającego

2BA! = silniejsze pytanie o krótkość (15-17 PC)

3□/□! = licytowana krótkość

3□! = krótkość □

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

3 \heartsuit / \clubsuit ! = wskazanie koloru lukowego - "zalicytuj końcówkę, jeśli masz górę inwitu i krótkość we wskazanym kolorze" (3 \heartsuit wskazuje \heartsuit)

{/slide}

2BA(!) = 3/4-fit bez krótkości, 9-12 PC (INV) lub ręka co najmniej przesądzająca dograną

{slide=...}

3 \heartsuit ! = lekkie nadwyżki (13/14 PC)

3 \heartsuit ! = lepsza ręka (15+PC), GF; nie licytujemy 4 \heartsuit bo partner nie obiecał fitu; [Przykład](#)

3 \heartsuit = minimum, do gry; [Przykład](#); [Przykład](#); [Przykład](#)

3BA = ręka minimalna, ale 6 \heartsuit

4 \heartsuit = maksimum, gdy wiadomo, że 2BA to inwit [Przykład](#)

{/slide}

3 \heartsuit / \heartsuit = 3/4-fit i 4+licytowana, INV

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

3♣ = blokujące

Uwagi!

1. Po otwarciu na 3. rękę musimy być ostrożniejsi, więc odzywki inwitujące, które wynoszą nas na poziom 3. dajemy z 4-fitem w kolorze otwarcia. Odpowiedź 2BA ma jednoznacznie charakter inwitu.

2. Długość fitu (3. lub 4-kartowy) nie ma większego znaczenia, jeśli nie ma wyraźnych możliwości przebitkowych.

* * * * *

Powyższe założenia można streścić jak niżej. Niektóre odzywki zostały opatrzone siłą honorów, ale wyłącznie dla orientacji, o jakie ręce chodzi.

(pas)	1♣
pas	?

PAS = słaba ręka bez szans na końcówkę z tolerancją gry w ♣

1BA(!) = konstruktywne 7-9 PC, nie wyklucza 3-fitu ♣, NF

{slide=...}

PAS = bez wyraźnych nadwyżek

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

2 \square / \square / \square = 4+ licytowana, NF

2 \square = 6. \square

2BA = 16/17 PC, INV

3 \square / \square = 4+ góra otwarcia [Przykład](#) ; [Przykład](#) ; [Przykład](#)

{/slide}

2 \square (!) = 4+ \square , w zasadzie bez fitu \square , F1

_____ 1/ słabe na długich \square lub

_____ 2/ inwitujące np. typu 2-3-3-4 w sile 10-12 PC (INV)

_____ 3/ ręka silna na 5+ \square ; F1

{slide=...}

2 \square (!) = przejściowe nie obiecuje \square

2 \square ! = 5+ \square w silnym wariancie, nie obiecuje \square (partner nie zaliczył 2 \square), GF

2 \square = bez nadwyżek z 2. \square , *sign-off*

2BA = bez nadwyżek, *sign-off*

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

3 \square = słaby wariant na \square , *sign-off*

2 \square = 4+ \square

2 \square = 6. \square słaba ręka

2BA = słaby bez fitu \square , np. 5-3-3-2, NF

3 \square (!) = 3+ \square , 14/15 PC

{/slide}

2 \square = 4+ \square , zasadniczo bez fitu \square , F1

_____ 1/ ręce słabe (powtarzamy \square w kolejnym okrążeniu),

_____ 2/ ręce inwitujące 10-12 PC (INV),

_____ 3/ ręce silne na 5+ \square ; F1

{slide=...}

2 \square = 4. \square

2 \square = 6. \square słaba ręka

2BA = słaby bez fitu \square , np. 5-3-2-3, NF ; [Przykład](#) [Przykład](#)

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

3! = przejściowe z tolerancją gry w , nie obiecuje , silniejsza ręka 15+PC (INV)

3(!) = 3+, 14/15 PC

{/slide}

2 = 5+

{slide=...}

2 = min. bez fitu,

2BA = 14/15 PC bez fitu

3/ = nowy kolor, nadwyżkowe, sterujemy do 3BA

3 = min. z fitem

{/slide}

2 = 3/4- fit, słaba ręka

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

{slide=...}

Otwierający zazwyczaj PASuje, tylko z ręką układową i/lub znacznymi nadwyżkami inwituje dograną

2BA! = nadwyżki i nieznana krótkość, INV

3! = pytanie o krótkość

3/!/! = górna granica siły, 3 krótkość

3/!/! = nadwyżki i wartości w licytowanym kolorze

3 = inne ręce nadwyżkowe (16/17 PC)

{/slide}

2BA(!) = 3/4-fit bez krótkości, 9-12 PC (INV) lub ręka co najmniej przesądzająca dograną

{slide=...}

3! = lekkie nadwyżki (13/14 PC), czy masz krótkość w czerwonych? Opcja!

3/!/! = 4-fit i krótkość licytowana (9/10 PC)

Szybkie uzgodnienia - odpowiedzi po otwarciu w starszy

Wpisany przez januus

czwartek, 07 września 2023 00:00 - Poprawiony niedziela, 25 lutego 2024 10:24

3□ = min. bez krótkości w czerwonych

4□ = góra inwitu (11/12 PC)

3□! = jeśli masz krótkość □ to zaliczuj końcówkę Opcja!

3□! = lepsza ręka (15+PC), GF; [Przykład](#)

3□ = minimum, *sign-off* [Przykład](#)

3BA = ręka minimalna, ale 6.□

4□ = ładna ręka na 6+□ [Przykład](#)

{/slide}

3□/□/□ = 3/4-fit i 4+licytowana, INV

3□ = blokujące

* * * * *